

Сегодня в школе состоялось открытие профильной смены «Лаборатория будущих профессионалов». Предстоящие 2 недели будут очень насыщенными для наших ребят.

Школьники в первые дни профильной смены познакомятся с различными направлениями Всероссийского чемпионатного движения по профессиональному мастерству, а далее могут выбрать одно из направлений, которое их заинтересовало: кто-то выберет направление, которое больше связано с ручной работой, кто-то, где приходится больше работать с применением современных технических средств или применять навыки конструирования и моделирования.

Ребятам предстоит обучиться очень многому. Это и образовательная деятельность по компетенциям:

- Мобильная робототехника;
- 3D-моделирование для компьютерных игр;
- Эксплуатация беспилотных летательных аппаратов;
- Графический дизайн;
- Дизайн в декоративно-прикладном искусстве.

Это и соревнования в формате конкурса профессионального мастерства, инженерные соревнования между командами, а также развивающие занятия в команде.

И все это время рядом с ними будут их наставники – педагоги школы и наши выпускники инженерного класса авиастроительного профиля – ученики 11 класса.

В первый день ребята познакомились с компетенцией «Мобильная робототехника» и «3D-моделирование для компьютерных игр», и даже сделали свои первые проекты по этим направлениям.

А впереди еще много интересного!



льство
области

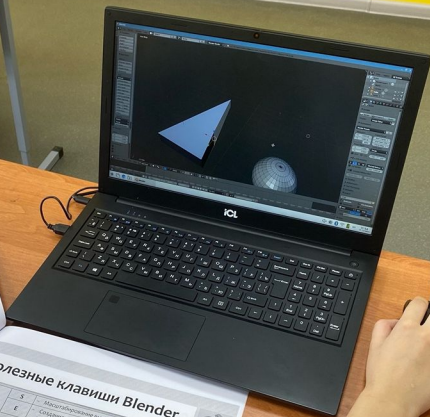
ционального
правового
и В. В. Путиным

А 12

В







Полезные клавиши Blender

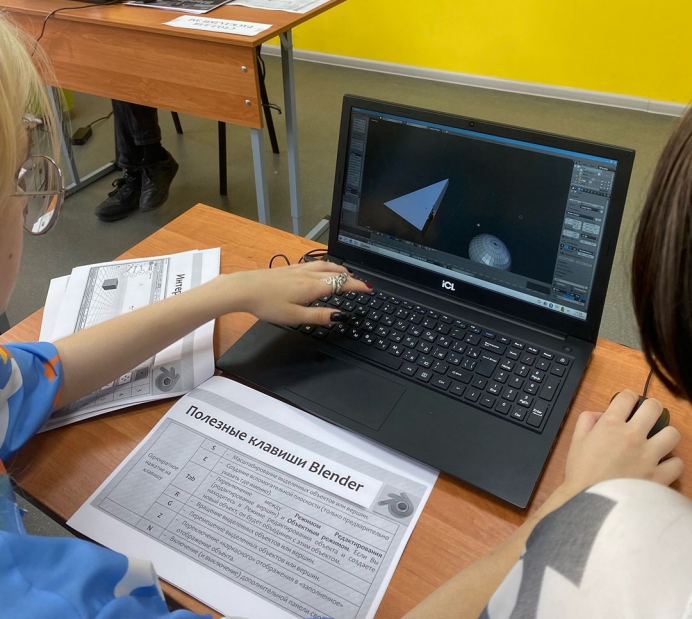
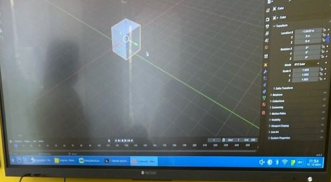
Описание назначение клавишу	Клавиша	Действие
	S	Масштабирование выделенных объектов или вершин.
	E	Создание вспомогательной плоскости (только предпрительно) резала (да и иначе).
	Tab	Переключение между объектами (редактирование вершин) и объектным режимом. Если вы находитесь в Режиме редактирования объекта и создаете новый объект, он будет объединен с этим объектом.
	R	Ротация выделенных объектов или вершин.
	G	Перемещение выделенных объектов или вершин.
	Z	Переключение выделенных объектов отображения в «затемненном» отображении объекта.
	N	Восхождение (и выхождение) дополнительной панели свойств.







004



Полезные клавиши Blender

Операция	Клавиша	Описание
С		Масштабирование выделенных объектов или вершин.
E		Соединение выделенных объектов в один объект (только при выделении одного объекта).
Tab		Переключение между режимом редактирования (Edit) и режимом объекта (Object).
R		Поворот выделенных объектов или вершин.
G		Перемещение выделенных объектов или вершин.
Z		Восстановление выделенных объектов или вершин.
N		Вывод информации о выделенных объектах.



Результатом
Редактирования
Объекта. Если Вы
создадите
новый объект, он будет
создан с этим объектом.



#4

004

Проект "Вертолёт"

Blender

25







