Мастер-класс «Графический дизайн»

Тема: «Открытка к 8 марта»

Цель: освоение техники рисования по силуэту с использованием основных инструментов рисования программы AdobeIllustrator

Задачи:

- научить создавать изображения геометрических фигур, выбирая подходящий инструмент в зависимости от целей создания изображения
- научить пользоваться основными инструментами рисования векторной графики

Оборудование: персональные компьютеры по количеству обучающихся детей с установленным программным обеспечением AdobeIllustrator.

Форма проведения: лекция с элементами презентации, практическая работа.

Дидактические материалы:

- Карточки с таблицей основных инструментов.
- Карточки с инструкцией к заданиям.

Целевая аудитория: школьники 11-15 лет

Структура мастер-класса:

- 1. Организационная часть
- 2. Теоретико-демонстрационная часть. Основные этапы проекта.
- 3. Практическая часть.
- 4. Рефлексия участников МК. Подведение итогов.

Ход мастер-класса

1. Организационная часть.

- -Приветствие.
- -Сообщение темы и цели мастер-класса
- -Объявление итога МК

2. Теоретическая часть

В нашей жизни много разных традиций, какие- то мы чтим и соблюдаем, о каких- то узнаём от родителей, а о каких- то ничего не знаем. Но одна из

распространенных традиций, которую любят и соблюдают все – это дарение подарков. Повод для того, чтобы порадовать близких, а заодно и самого себя, всегда найдется.

-А что вы больше любите: дарить или получать подарки?

(давно известно: дарить подарки также приятно, как и получать. Разве это не радость – видеть улыбку и сияние глаз дорогого человека, чувствовать себя щедрым волшебником, готовым осчастливить своих родных и близких людей).

– Какой приближается праздник? (8 Марта)

– Что принято совершать в этот день? (Дарить подарки)

Совершенно верно! Сегодня мы с вами попробуем выполнить поздравительную открытку с использованием основных инструментов рисования программы AdobeIllustrator.

3. Практическая часть

1) Знакомство сназваниями основных инструментов рисования Adobelllustrator

Давайте повторим с вами названия основных инструментов рисования:

| | PenTool | Перо - предназначено для рисования |
|------------------------------|------------------------|---------------------------------------|
| | | кривых. |
| ∆ + | AddAnchorPointTool | Позволяет добавить узлы в уже |
| | | существующем контуре. |
| \$_ | DeleteAnchorPointTool | Позволяет удалять лишние узлы. |
| | ConvertAnchorPointTool | Применяется для редактирования |
| | | контуров. |
| Т | <u>TypeTool</u> | Текст – с его помощью можно создавать |
| | | два типа текста: простой (абзацный) и |
| | | фигурный. |
| $\langle \mathbf{T} \rangle$ | AreaTypeTool | Текст в области. |

| N | Type on a Path Tool | Текст, вдоль кривой или вдоль объекта. |
|--------------|-------------------------|--|
| \mathbf{T} | VerticalTypeTool | Вертикальный текст. |
| T | VerticalAreaTypeTool | Вертикальный текст в области. |
| ~ | Vertical Type on a Path | Вертикальныйтекст,вдольконтура. |
| | Tool | |
| 1 | LineSegmentTool | Линия - предназначена для рисования |
| | | прямых линий под разными углами. |
| 6 | ArcTool | Дуга - предназначена для создания |
| | | изогнутых линий. |
| 0 | SpiralTool | Применяется для рисования спиралей. |
| | Rectangular Grid Tool | Прямоугольнаясетка. |
| ۲ | PolarGridTool | Полярная сетка (круглая). |
| | RectangleTool | Служит для построения прямоугольников. |
| | RoundedRectangleTool | Прямоугольник со скругленными углами. |
| | PolygonTool | Применяется для создания |
| | | многоугольников. |
| 27 | StarTool | Применяется для рисования звезд с |
| | | различным количеством вершин. |
| 0 | FlareTool | Блик |
| D | Pencil | Карандаш – служит для рисования |
| × . | | простых линий. |
| ALL | SmoothTool | Служит для сглаживания линий. |
| Ì | EraseTool | Применяется для удаления сегментов. |
| 1 | Paintbrush | Кисть – позволяет рисовать кистью. |

1. Открываем программу

2.С помощью инструмента «линия» рисуем веточку с цветами. Затем с помощью инструмента «кривизна» рисуем листик к нашей веточки. Нажимаем CtrlC(копировать) и CtrlV(вставить) и формируем веточку.

3.Копируем веточку с цветами и переносим на места, запланированные в рисунке.

4.Затем закрашиваем, цвета можно взять по собственному желанию.

5.Рисуем инструментом прямоугольник, форматом рабочей площади. Закрашивает в выбранный вами цвет. Затем нажимаем на правую кнопку «Монтаж» и переносим наш прямоугольник на задний план.

6. С помощью инструмента «Текс» пишем - 8 Марта

7. Рисуем инструментом «прямоугольник» квадрат. Нажимаем на инструмент «выделение» на контур нашего прямоугольника, затем инструментом «текст в области» наводим курсор на обводку и пишем текст.

Размер и шрифт текста выбираем самостоятельно с помощью инструмента «символы»

Если текст вы копируете, то сначала нажимаем Ctrl C (копировать) затем нажимаем на контур и Ctrl V(вставить)

<u>Инструкция:</u>

- Запустите программу и создайте новый файл.
- В появившемся окне укажите размер рабочей области. В дополнительных настройках выберите цветовой режим RGB, а в «Растровых эффектах» — «Экранное (72ррі)». Если вы планируете создавать рисунок для печати, то поставьте СМҮК в цветовом режиме и измените параметр «Растровые эффекты» на «Высокое (300 ррі)».
- Затем следуя инструкции, выполняем работу.

4. Рефлексия

Обучающиеся отвечают на вопросы:

- Что я нового сегодня узнал/а?

- Что мне было не понятно?
- Чему мне бы хотелось научиться в данной программе?